**Babel**

¡Saludos! Estamos felices que vengas a poner en práctica lo que hemos estudiado acerca de las funciones asíncronas en JavaScript; en este sentido, trabajaremos con Babel para declarar tu primera promesa.

El objetivo es que logres imprimir por consola si la promesa se cumple o no. Así, que aquí tenemos la promesa que queremos invocar:

const promise = new Promise((resolve, reject) => {

setTimeout(function () {

const number = parseInt(Math.random() \* 10);

if (number % 2 == 0) {

resolve(number)

}

else {

reject("Rechazado")

}

},

1000)

});

Esta promesa, luego de un segundo, se cumple si un número aleatorio es par, de lo contrario no se realiza. Entonces, integra esta promesa de la siguiente manera:

1. Crea una página HTML básica que importe un script con el código de la promesa.
2. Agrega el procesador Babel para manejar ES6.
3. Invoca a la promesa y realiza lo siguiente:
   * Si la promesa se cumple, imprime el número aleatorio generado.
   * Si la promesa no se cumple, imprime el mensaje de `Rechazado`.

**Puntos de verificación**

Recuerda invocar varias veces a la promesa para que se generen las situaciones que se cumplen y las que no.

¡Muy bien! acabas de cumplir tu promesa, te invitamos a seguir conociendo este gran aliado para el desarrollo de tus programas. ¡Te esperamos pronto!